FONCTIONS ET FONCTIONS LINEAIRES

I. Notion de fonction

<u>Définition</u>: Une fonction numérique f est un procédé de calcul qui, à certains nombres x, associe le nombre noté f(x).

On note $f: x \longmapsto f(x)$

f(x) est l'image de x par la fonction f.

x est un antécédent de f(x) par la fonction f.

Remarque: Un nombre peut avoir plusieurs antécédents mais chaque nombre a au plus une image.

Exercice : Calculer l'image du nombre 4 par la fonction f définie par $f:x\longmapsto x^2-5$

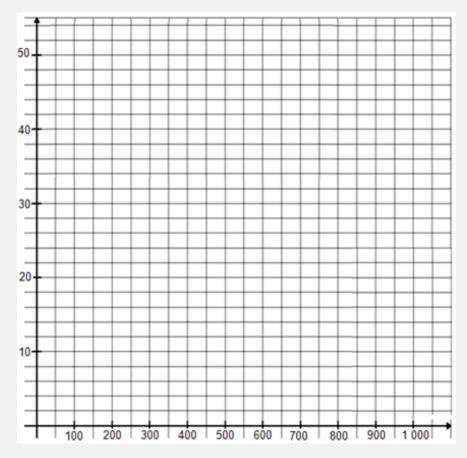
Dans cet exemple, on a : $f(x) = \dots$

Par conséquent, on trouve $f(4) = \dots$

Bilan: L'image du nombre 4 par la fonction f est égal à

<u>Définition</u>: Dans un repère, l'ensemble des points de coordonnées (x; f(x)) est appelé représentation graphique de la fonction f dans ce repère.

Exercice: Dans le repère ci-dessous, placer 7 points appartenant à la représentation graphique de la fonction $f: x \mapsto \left(\frac{x}{100}\right)^2 + 6$



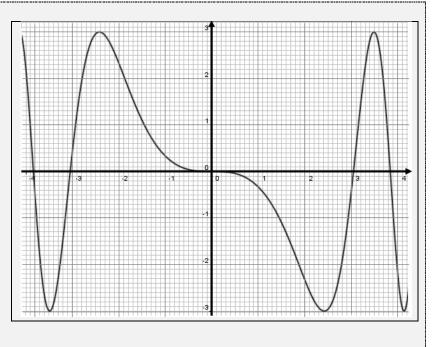
| Calculs : | | |
|-----------|------|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



Voici la représentation graphique d'une fonction f pour toutes valeurs de x entre -4 et 4:

- 1) a. Quelle est l'image de 2 par la fonction *f* ?
 - b. Quelle est l'image de -3,4 par la fonction f?
- Combien y-a-t-il de nombres ayant une image égale à 1 par cette fonction entre −3 et 4.





II. <u>Fonctions linéaires</u>

<u>Définition</u>: Une fonction linéaire f est une fonction telle qu'il existe un nombre a vérifiant : $f(x) = a \times x$

Exercice : Soit f la fonction linéaire de coefficient 2. On la note $f: x \mapsto 2x$ Quelle est l'image de 5 par la fonction f? Quel nombre a pour image 12 par la fonction f?

• Dans cet exercice, on a : $f(x) = \dots$ Par conséquent, on trouve $f(5) = \dots$

Bilan: L'image du nombre 5 par la fonction f est égal à

On cherche le nombre x qui a pour image 12 par la fonction f (Autrement dit, on cherche x tel que)
Cela conduit donc à la résolution d'une équation :
On trouve que x =

Bilan: Le nombre ayant pour image 12 par la fonction f est égal à

<u>Propriété</u>: Une fonction linéaire peut se déterminer par la donnée d'un nombre non nul et de son image.

Exercice: Soit f une fonction linéaire vérifiant f(5) = 60. Déterminer cette fonction linéaire f.

Comme f est une fonction linéaire, alors

On sait, d'après l'énoncé, que f(5) = 60

Mais, on peut aussi écrire que $f(5) = \dots$

Ce qui nous conduit à la résolution d'une équation du 1^{er} degré à une inconnue :

On trouve :

Bilan: La fonction linéaire f vérifiant f(5) = 60 est définie par $f(x) = \dots$

Représentation graphique

<u>ropriété</u>: Soit f la fonction linéaire définie par $f: x \mapsto a \times x$

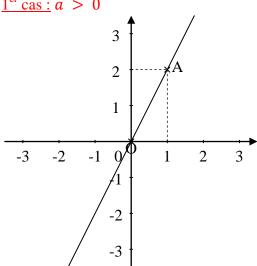
Dans un repère, la représentation graphique de la fonction linéaire f est la droite passant par :

- L'origine du repère
- Le point de coordonnée (1; a)

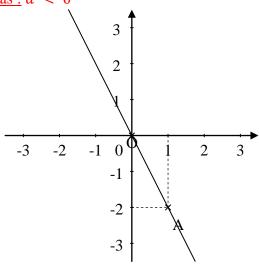
On dit que cette droite a pour équation y = ax où a est le coefficient directeur de la droite. (Il indique la direction de la droite)

ropriété réciproque : Dans un repère, toute droite passant par l'origine, autre que l'axe des ordonnées, est la représentation graphique d'une fonction linéaire.

 $1^{er} cas : a > 0$



 $2^{\rm nd} \, \underline{\rm cas} : a < 0$

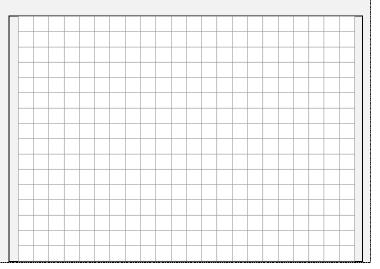


Exercice:

Soit f et g deux fonctions linéaires respectivement définies par :

- $f: x \longmapsto 5x$
- $g: x \longmapsto -3x$

Représenter dans un même repère fonctions linéaires f et g. (Vous utiliserez le papier quadrillé *ci-contre*)



III. Proportionnalité et fonction linéaire

Propriété: A toute situation de proportionnalité, on peut associer une fonction linéaire. On dit que cette fonction linéaire modélise la situation de proportionnalité. Le coefficient de cette fonction linéaire est le coefficient de proportionnalité.

Exemple : Une voiture consomme 5 L de carburant pour parcourir 100 km Quelle distance peut-il parcourir avec 45 L de carburant ? avec 2,5 L ? avec 7,5 L ?

Résolution:

Le volume de carburant consommé est supposé proportionnel à la distance parcourue. On peut utiliser diverses méthodes pour compléter un tableau de proportionnalité :

• Le coefficient de proportionnalité

| Quantité de carburant (en L) | 5 | 45 | - |
|--------------------------------|-----|-----|---|
| Distance parcourue (en Km) | 100 | 900 | 7 |

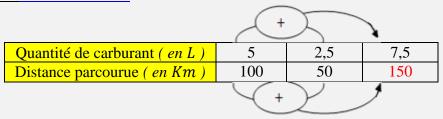


Ainsi, avec 45 L de carburant, la voiture parcourt 900 km.

Si l'on désigne par x la quantité de carburant consommé et par f(x) la distance parcourue On peut donc affirmer ici que cette situation peut être modélisée par la fonction linéaire

$$f: x \longmapsto 20x$$

• La méthode additive



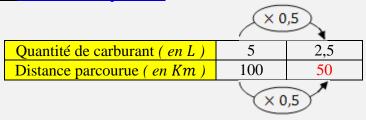
Ainsi, avec 7,5 L de carburant, la voiture parcourt 150 km.

<u>Propriété</u>: Soit *f* une fonction linéaire.

Soient x_1 et x_2 deux nombres, alors $f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2)$

Retour à l'exemple :

• <u>La méthode multiplicative</u>



Ainsi, avec 2,5 L de carburant, la voiture parcourt 50 km.

<u>Propriété</u>: Soit *f* une fonction linéaire.

Soient x un nombre et k un nombre fixé, alors $f(kx) = k \times f(x)$

IV. Application aux pourcentages (Exemples)

| | Prendre <i>p</i> % de <i>x</i> | Augmenter x de p % | Diminuer x de p % |
|--------------------|---|--|--|
| Calcul à effectuer | Multiplier par $\frac{p}{100}$ | Multiplier par $\left(1 + \frac{p}{100}\right)$ | Multiplier par $\left(1 - \frac{p}{100}\right)$ |
| Fonction linéaire | $f: x \longmapsto \frac{p}{100} \times x$ | $f: x \longmapsto \left(1 + \frac{p}{100}\right) \times x$ | $f: x \longmapsto \left(1 - \frac{p}{100}\right) \times x$ |
| Exemple | Prendre 5% de 20 : | Augmenter 20 de 5% | Diminuer 20 de 5% |
| Exemple | $f(20) = 0.05 \times 20 = 1$ | $g(20) = 1,05 \times 20 = 21$ | $h(20) = 0.95 \times 20 = 19$ |